**Système avancé**

Groupe :

* Pierre VIX
* Salim Salimi
* Victor Marfil
* Joël Ndombele
* Luca Grünenwald
* Othmane Sibaba

Brainstorming :

* Un correcteur orthographique avec un dico de base
* Un algorithme de propagation de feu
* Système de propagation de l’eau lors d’une inondation
* **Dispersion de manifestant**
* Propagation d’une information dans un réseau d’un point A à un point B

**Choix final**

Création de l’application en C++ ou **en JAVA**

Tableau :

* Liste de cellule
* Avancement

Cellule :

* Point(x,y)
* Déplacement

Type de cellule :

* CRS
* Manifestant
* 1 ou + objectifs
* Vide

Groupe de cellule

* Groupe crs
* Groupe Manifestant

Règles de déplacement :

* **Pour CRS**
  + Se déplacer vers les manifestants quand ils sont à x cellules
  + Toujours vers le groupe de manifestant le plus important
  + Déplacement rapide vers manifestant pas touché
  + Déplacement lent quand le crs a touché un groupe de manifestant
* **Pour manifestant**
  + Déplacement vers un objectif (Pas variable)
  + Déplacement plus rapide si touché par le CRS

Règles de Contact CRS/Manifestant

* 1 CRS = 2 Manifestant (L’équivalence peut être variable)
* Quand le manifestant est touché il va se déplacer une case a droite et a gauche pendant x itérations, au terme de 5 itérations les groupes de manifestants vont essayer de rejoindre le groupe de manifestant plus conséquent, qui lui va en direction de l’objectif.

Création d’une durée de vie 1 à X itérations quand le manifestant est isolé

Résumé du Brainstorming :

Création d’une application de gestion de manifestation en JAVA

L’idée est de constituer des groupes de policiers et de manifestants

Dont les objectifs sont les suivants :

* Les manifestants ont pour objectif de se rapprocher d’un point défini au départ (Objectif)
* Les policiers ont pour objectif d’empêcher les manifestants de se rapprocher d’un objectif, et ils doivent le disperser s’ils sont trop proche de crs